



Svenska Biljardförbundet

Tävlingsbestämmelser: Trevallars Carambole

Carambolekommittén 12 februari 2009

1. Klassindelning	2
2. Elittävlingar	2
2.1 Antal spelare	2
2.2 Antal tävlingar	2
2.3 Tävlingsform	2
2.4 Seedningsförfarande vid rankingtävlingarna	2
2.5 Poängsystem vid Elittävlingar	2
2.6 Rankinglista	3
2.7 Årsranking	3
2.8 Nedflyttning	3
3. KlassEtt	3
3.1 Antal spelare	3
3.2 Antal tävlingar	3
3.3 Tävlingsform	3
3.4 Seedningsförfarande vid Rankingtävlingarna	3
3.5 Poäng vid rankingtävlingar KlassEtt	3
3.6 Rankinglista	3
3.7 Uppflyttning	4
4. Svenska Mästerskap	4
4.1 Individuella Svenska Mästerskapet	4
4.1.1 Antal spelare	4
4.1.2 Seedning	4
4.1.3 Tävlingsform	4
4.1.4 Klädsel	4
4.2 Kval Individuella SM	4
4.2.1 Antal spelare	4
4.2.2 Tävlingsform	4
4.2.3 Klädsel	4
4.3 Lag-SM	4
4.3.1 Klubblag och lagmedlemmar	4
4.3.2 Tävlingsform	4
4.3.3 Klädsel	5
5. Startavgifter	5
5.1 Startavgifter	5
6. Startavgiftsfördelning	5
6.1 Rankingtävlingar	5
6.2 Individuella SM	5
6.3 Lag-SM	5
7. Arrangörens skyldigheter	5
7.1 Inbjudan	5
7.2 Anmälan och lottning	5
7.3 Domare	5
7.4 Tävlingsrapport	5
7.5 Övrigt	6
8. Spelarens skyldigheter	6
8.1 Spelaren	6
8.2 Övrigt	6
8.3 Diskvalifikation	6
9. Tävlingsledaren	6
9.1 Överdomare	6
10. Regeltillägg och spelordning	6
10.1 Spelordning	6

10.2	Kvartsfinaler	6
10.3	Vid ranking till kvartsfinaler följs denna ordning.....	7
10.4	Tekning/Bollfärg.....	7
10.5	Klubbkamrater.....	7
10.6	Paus.....	7
10.7	Uttagning för internationella mästerskap och landskamper.....	7
	Bilaga 1: Grupp fördelning.....	7
	Bilaga 2: Arrangörs skyldigheter och Tävlingsreglemente.....	8

1. Klassindelning

Spelare som deltar i de nationella tävlingarna i 3-vallars carambole tillhör antingen Elitklassen eller KlassEtt. Elitklassen består av 12 elitspelare (15 elitspelare under övergångsåret 2009). Till Elitklassen hör de som kvalificerat sig enligt dessa tävlingsregler. Övriga spelare tillhör KlassEtt, uppdelat på KlassEtt Södra och KlassEtt Norra.

2. Elittävlingar

2.1 Antal spelare

En Elittävling består av 12 elitspelare (15 elitspelare under övergångsåret 2009) och fylls på med KlassEtt-spelare till maximalt 18 spelare. Turordning vid inträde av KlassEtt-spelare följer dennes resultat från senast genomförda KlassEtt-tävling. Resultaten från senast genomförd rankingtävling i KlassEtt Norr och Söder parallellställs. En KlassEtt-spelare som plockar poäng i Elittävlingar och därvid rankas bland de 10 bästa har företräde framför lägre rankade KlassEtt-spelare.

2.2 Antal tävlingar

Varje spelsäsong består av sju rankingtävlingar. En av dessa genomförs som Handicaptävling öppna för alla licensierade spelare; övriga sex genomförs i form av gruppspel med åtföljande slutspel. För att skilja tävlingarna åt i bestämmelserna nedan, benämns de Rankingtävling i handicapform respektive Rankingtävling med gruppspel. Rankingtävlingarna gäller som kvalificering till spelårets SM-kval och SM. Minst tre av sju rankingtävlingar ska vara spelade för att spelare ska kunna vara direktkvalificerad och rankad till SM.

2.3 Tävlingsform

Rankingtävling i handicapform genomförs som enkelcup, utan efterstöt. Handicapformel är Distansen = $5 + 35 \cdot \text{Snittet}$. Genomsnittet från Hcp-rankingtävling räknas ej in i årssnittet.

Rankingtävling i gruppspelsform utgår från gruppspel där de åtta bästa går vidare till slutspel med kvartsfinal, semifinal och final. Spelordning från kvartsfinaler och framåt se §10.2. och §10.3. Match om 3:e plats spelas ej. Om deltagareantalet i gruppspelet är mindre än 12, spelas ej kvartsfinaler. Tre av rankingtävlingarna genomförs i form av distansspel (40 poäng – med efterstöt i gruppspelet, ej i kvart/semi/final), resterande två i form av set-spel (bäst av 3 set till 15 poäng med bäst av 5 set i final).

2.4 Seedningsförfarande vid rankingtävlingarna

Till rankingtävling i form av handicaptävling erhåller varje spelare ett handicap som baseras på föregående spelsäsong's årssnitt + de tävlingar som spelats innevarande säsong. Spelare som helt saknar uppgift om genomsnitt erhåller handicap av Tävlingsledningen. Därefter lottas alla spelare in i ett enkelcupschema.

Till rankingtävlingar i gruppspelsform seedas spelarna efter senast upprättad rankinglista. Först seedas gruppettorna in i var sin grupp, därefter lottas de övriga rankade från Elittävlingar och de fria anmälda från KlassEtt in. Om gruppspelet innehåller 2-mannagrupp(er) placeras gruppetta/-or med lägst ranking i denna/dessa.

2.5 Poängsystem vid Elittävlingar

Elittävling stängs vid 18 deltagare.

1:a	2:a	3:a	4:a	5:a	6:a	7:a	8:a
100p	80p	70p	70p	62p	60p	58p	56p

Därefter erhåller spelare 2 p avdrag för varje placering lägre än 8 (54 p, 52 p, 50 p, o.s.v. ned till 40 p). Spelare som deltar i Hcp-rankingtävling erhåller 65 rankingpoäng – s.k. deltagarpoäng.

2.6 Rankinglista

Rankinglistan inför SM-kval och SM baseras på max fem av sju tävlingsresultat. De två sämsta resultaten stryks vid sju spelade rankingtävlingar. Vid lika rankingpoäng avgör i första hand genomsnitt (med 3 decimaler). Vid lika genomsnitt avgör flest gjorda caramboler, sedan högsta stöt och till slut lotten.

2.7 Årsranking

Slutlig rankinglista för tävlingsåret upprättas enligt följande:

- 1:a Eventuell världsmästare
- 2:a Eventuell europamästare
- 3:a Svensk mästare
- 4:a SM 2:an
- 5:a Ranking vinnaren Elit
- 6:a SM 3:an

Övriga spelares placering baseras på rankinglistan.

2.8 Nedflyttning

De 10 bäst rankade spelarna tillhör Elitklassen påföljande spelsäsong. Under övergångsåret 2009 gäller att de 13 bäst rankade elitspelarna från spelåret 2008 tillhör Elitklassen under 2009. Övriga elitspelare flyttas ned till KlassEtt.

3. KlassEtt

3.1 Antal spelare

Alla som inte klassas som elitspelare.

3.2 Antal tävlingar

Sju rankingtävlingar genomförs årligen. En av dessa är en gemensam handicaptävling med Elitklassen och KlassEtt Norra och Södra. Resterande sex rankingtävlingar genomförs i KlassEtt Norra och KlassEtt Södra var för sig och i form av gruppspel med åtföljande slutspel. Tre av rankingtävlingarna i gruppsspelssform ska genomföras som distansspel; de resterande tre i form av setspel.

3.3 Tävlingsform

Rankingtävling i handicapform genomförs som enkelcup, utan efterstöt. Handicapformel är Distansen = $5 + 35 \cdot \text{Snittet}$. Genomsnittet från Hcp-rankingtävling räknas ej in i årsnittet.

Rankingtävling i gruppsspelssform utgår från gruppspel där de åtta bästa går vidare till slutspel med kvartsfinal, semifinal och final. Spelordning från kvartsfinaler och framåt se §10.2. och §10.3. Match om 3:e plats spelas ej. Om deltagareantalet i gruppspelet är mindre än 12, spelas ej kvartsfinaler. Om deltagareantalet är lägre än 6 spelas ej heller semifinal. Gruppspel – kvartsfinal – semifinal bäst av 3 set till 12 poäng. Finalen spelas i bäst av 5 set till 12 poäng. Match om 3:e pris spelas ej. Vid distansspel gäller 25 poäng (med efterstöt i gruppspelet, ej i kvart/semi/final).

3.4 Seedningsförfarande vid Rankingtävlingarna

Till samtliga rankingtävlingar seedas spelarna efter senast upprättade rankinglista. Gruppsettorna rankas in enligt gjorda rankinglistor. Om gruppspelet innehåller 2-mannagrupp(er) placeras gruppetta/-or med lägst ranking i denna/dessa.

3.5 Poäng vid rankingtävlingar KlassEtt

1:a	2:a	3:a	4:a	5:a	6:a	7:a	8:a
100p	80p	70p	70p	62p	60p	58p	56p

Därefter erhåller spelare 2 p avdrag för varje placering lägre än 8 (54 p, 52 p, 50 p, 48 p, ... o.s.v.). Spelare som deltar i Hcp-rankingtävling erhåller 65 rankingpoäng – s.k. deltagarpoäng.

3.6 Rankinglista

Rankinglista upprättas för KlassEtt södra och för KlassEtt norra var för sig. Rankinglistan baseras på max fem av sju spelade rankingtävlingar. De två sämsta placeringarna skall strykas vid sju spelade rankingtävlingar. Vid lika rankingpoäng avgörs i första hand setkvot, sedan genomsnitt; vid samma genomsnitt avgör flest caramboler sedan lott.

3.7 Uppflyttning

Den högst rankade i KlassEtt Södra och den högst rankade i KlassEtt Norra och vilka har deltagit i minst fyra av sju rankingtävlingar flyttas upp till Elitklassen påföljande säsong. KlassEtt-spelare som plockat poäng i Elittävlingar under pågående säsong och därvid rankas bland de 10 bästa är automatiskt kvalificerad för Elitklassen nästa säsong.

4. Svenska Mästerskap

4.1 Individuella Svenska Mästerskapet

4.1.1 Antal spelare

Sammanlagt 12 deltagare – 2 grupper om 6 spelare. Direktkvalificerade spelare är två wild card och de åtta högst rankade spelarna på rankinglistan från Elittävlingar och som har spelat minst tre av sju rankingtävlingar. Resterande två spelare kvalar in. Reserv till de 8 från rankinglistan är 9-10-11-12 från rankinglistan. Reserv till de 2 kvalspelarna är 3:an från kvältävlingen.

4.1.2 Seedning

Enligt senaste upprättade rankinglista.

Grupp A	Wild card	Ranking 1:a	Ranking 4:a	Ranking 5:a	Ranking 8:a	Kval 1: a
Grupp B	Wild card	Ranking 2:a	Ranking 3:a	Ranking 6:a	Ranking 7:a	Kval 2: a

4.1.3 Tävlingsform

Gruppspel spelas med distans till 40 p med efterstöt. Kvartsfinal, semifinal och final spelas i bäst av 5 set till 15 p. Match om 3: e pris bäst av 3 set till 15 poäng. Spelordning från kvartsfinaler och framåt se §10.2. och §10.3.

4.1.4 Klädsel

Samtliga spelare skall använda vit skjorta, fluga, väst, svarta byxor, svarta strumpor samt svarta finskor.

4.2 Kval Individuella SM

4.2.1 Antal spelare

Fri anmälan från alla klasser.

4.2.2 Tävlingsform

Spelas i 3-mannagrupper där endast grupp 1:an seedas. Spelas i bäst av 3 set till 15 poäng. Vinnarna från kvartsfinalerna går in i en 4-mannagrupp där alla möter alla och spelar om de 2 lediga platserna i SM. 3:an blir reserv för endast dessa 2 spelare.

4.2.3 Klädsel

Klubbdräkt.

4.3 Lag-SM

4.3.1 Klubbtag och lagmedlemmar

Ett lag representerar en biljardklubb ansluten till SBF. Varje klubb har rätt att anmäla flera lag. Om klubb anmäler fler än ett lag, skall lista på spelare vara uppsatta på ett sådant sätt att tävlingsledare kan utläsa vem som spelar i vilket lag.

Ett klubbtag har möjlighet att låna in spelare från annan klubb. Den utlånande klubben skall skriftliga godkänna utlåningen och bifogas laganmälan. Utländska spelare får ingå i laget upp till 50%, dock skall laget alltid bestå av minst 50% svenska medborgare i den tolkning som finns.

4.3.2 Tävlingsform

Spelas i gruppspel där lagen seedas efter senaste upprättade rankinglista. Klubbarna skall ranka sina spelare i inbördes ordning med ett genomsnitt för varje spelare. Laget skall seedas efter klass/årssnitt, en spelare från lägre klass kan aldrig spela på en plats högre än en spelare från högre klass. Skulle snittet var inom 0,1 för två spelare från samma klass kan inbördes ordning skiftas.

Matchdistans:

- Kvalspel 40-40-30-30 poäng
- Finalspel 40-40-40-40 poäng

4.3.3 Klädsel

Samtliga spelare skall använda enhetlig klädsel vid slutspelet: vit skjorta, fluga, väst, svarta byxor, svarta strumpor samt svarta finskor.

5. Startavgifter

5.1 Startavgifter

- SM-Kval Individuellt: 300kr (vid eventuellt vidare spel i SM-finalspelet tillkommer 200kr).
- SM Individuellt: 500kr
- Lag-SM: 750kr/lag
- Elit och KlassEtt rankingtävlingar: 250 kr
- Hcp-rankingtävlingar: 300kr

6. Startavgiftsfördelning

6.1 Rankingtävlingar

Rankingtävling i gruppsspelssform med 250kr i startavgift: 40% till arrangerande klubb, 40% i den aktuella tävlingen(endast pris till ettan 60% och tvåan 40%), 20% till SBF i form av rankingpott.

OBS! Rankingpott är pengar som delas ut när säsongen är slut. Ettan och tvåan i varje klass, Klassett Södra och Norra samt Elitklassen, får med procentsatsen 60/40 ut pengarna som inbetalats till SBF i respektive klass.

OBS! Vid rankingtävling i Hcp-form med 300kr i startavgift är fördelningen: 100kr till arrangören och 200kr i prispengar(1:an 50%, 2:an 30%, 3:an 10%, 4:an 10%)

6.2 Individuella SM

65% till prispengar Av de pengarna skall 1:an ha 45 %, 2:an 30%, 3:an 15% och 4:an 10% och 35 % till arrangerande klubb..

6.3 Lag-SM

Arrangör får 50kr i bordsersättning per match. Övriga överskjutande medel skall, sedan medaljer och pokaler betalats, fördelas mellan de två lag som skall delta i Europacupen för klubbtag.

7. Arrangörens skyldigheter.

7.1 Inbjudan

Inbjudan skall vara utsända av arrangerande klubb senast 14 dagar före tävlingens start, 1 ex. till Förbundets kansli.

7.2 Anmälan och lottning

Senaste anmälningstid är onsdag före tävlingsstart klockan 21⁰⁰. Lottning äger rum på torsdagen klockan 20⁰⁰. Det går inte att efteranmäla sig. Eventuella återbud efter gjord lottning innebär endast att spelaren stryks i sin grupp, omlottning får inte ske. Stryks en spelare ur 3-manna grupp så räknas gruppen som 2-manna grupp vilket innebär dubbel möte. Stryks spelare så att endast 1 finns kvar i gruppen, går denna vidare till finalspel med 4 matchpoäng och 4-0 i set 0,0 i genomsnitt.

7.3 Domare

Till semifinal och finalspel i rankingtävlingarna skall arrangerande klubb se till att det finns domare. Till SM skall arrangerande klubb se till att domare och eventuella skrivare finns. Klädsel skall vara enhetlig efter arrangerande klubbs direktiv.

7.4 Tävlingsrapport

Arrangören ska senast 3 dagar efter tävlingen insända tävlingsrapport på utarbetat formulär till listansvarig och förbundets kansli. Samtliga uppgifter på formuläret ska fyllas i noggrant. WO-matcher skall ej räknas i årsrankingen.

7.5 Övrigt

Hänvisas till §YY i Svenska biljardförbundets Allmänna Tävlingsbestämmelser

8. Spelarens skyldigheter.

8.1 Spelaren

Spelaren är skyldig att rätta sig efter Förbundets bestämmelser i de Allmänna Tävlingsbestämmelserna.

8.2 Övrigt

Spelare ska infinna sig 15 minuter före utsatt matchtid vid första match på första tävlingsdagen. Spelare som kommer mer än 10 minuter för sent till match som uppropats diskvalificeras. Detta gäller dock ej om matchen påannonserats tidigare än vad som tävlingsledningen har informerat om. Spelaren skall kunna spela från 10⁰⁰ på förmiddagen tills tävlingen är slut för dagen. Vid behov skall spelaren vara tillgänglig för eventuellt spel även på fredagen efter 18³⁰ tills gruppen är färdigspelad. Vid återbud efter lottning är spelaren skyldig att betala startavgift.

8.3 Diskvalifikation

Spelare som diskvalificeras eller på annat sätt bryter tävlingen, får ej tillgodoräkna sig eventuellt uppnådda poäng. Spelare som tvingas lämna WO. efter gruppspellet behåller sina tidigare uppnådda resultat. Om en spelare diskvalificeras i en grupp erhåller övriga spelare i gruppen 2 matchpoäng samt vid setspel även 2-0 i set. Om den arrangerande föreningen inte kan se till att domare finns till tävlingen är spelarna skyldiga att hjälpa till med dömningen. Arrangören skall då upprätta en domarlista och fördela jobbet rättvist mellan spelarna. Spelare som vägrar ställa upp som domare, kan av tävlingsledningen diskvalificeras. Svenska Biljardförbundets styrelse kan också enligt gällande bestraffningsregler, efter anmälan, utdöma bestraffning mot spelare som bryter mot ovanstående.

9. Tävlingsledaren

9.1 Överdomare

Tävlingsledaren fungerar även som överdomare i tävlingen och om tvister uppstår, gäller tävlingsledarens beslut. Beslutet kan överklagas till Svenska Biljardförbundets tävlingskommitté och som andra instans till Svenska Biljardförbundets styrelse. Överklagande (protester) se Förbundets Allmänna Tävlingsbestämmelser.

10. Regeltillägg och spelordning

10.1 Spelordning

Gruppspel utgår från 3-mannagrupper med komplettering av så få 2-mannagrupper som möjligt. Inom grupperna möter alla spelarna varandra. Spelordning i grupperna sker enligt följande:

2-Manna grupper

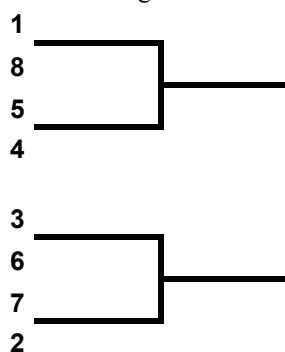
- Dubbelmöte

3-Manna grupper

- 1:a möte: 1-3 börjar eller klubbmöte.
- 2:a möte: Förloraren står kvar.
- 3:e möte: Återstående.

10.2 Kvartsfinaler

Efter gruppspellet spelas fyra kvartsfinaler där de 8 bästa spelarna från gruppspellet möts enligt följande: 1-8, 5-4, 3-6 och 2-7, sedan rakt ut. Gäller rankingtävlingar om inte annat anges.



10.3 Vid ranking till kvartsfinaler följs denna ordning

Observera att placering i gruppen inte är avgörande för placeringen inför slutspelet. Alla deltagare placeras efter de resultat man erhållit enligt följande:

- Matchpoäng
- Setkvot vid setspel (4-4 är lika bra som 5-5, 4-3 är lika bra som 5-4 o.s.v.)
- Genomsnitt
- Antal gjorda caramboler
- Högsta stöt
- Lott

10.4 Tekning/Bollfärg

Före match tekar spelarna. Vinnaren av teckningen väljer att börja eller överlåta öppningsstöten till motståndaren. Spelare som öppnar spelet spelar med vit boll.

10.5 Klubbkamrater

Spelare från samma klubb skall mötas så tidigt som möjligt i grupp-spelet.

10.6 Paus

Spelare är berättigad till 1 paus under en match. Pausen får högst vara 5 minuter och kan tas när mer än halva matchen är spelad.

10.7 Uttagning för internationella mästerskap och landskamper.

VM 2-mannalag: Förbundskaptenen (FK) utser lagen.

Individuella EM: SM-1:an. Vid extra platser åker SM 2:an och rankingvinnaren i nämnd ordning.

Individuella VM: SM 1:an. Vid extra platser SM 2:an, SM 3:an osv. *Verkar för nuvarande baseras på världsrankingen.*

Landskamp: De bästa snitten på rankingen (4 tävlingar 12 månader bakåt), caramboletvång minst 400p. Vid ev tveksamhet med antal tävlingar o.dyl. utser FK spelare.

Bilaga 1: Grupp fördelning

Gruppernas fördelning vid olika antal spelare

Antal Spelare	Antal Grupper	Antal 3-Grupper	Antal 2-Grupper
10	4	2	2
11	4	3	1
12	4	4	0
13	5	3	2
14	5	4	1
15	5	5	0
16	6	4	2
17	6	5	1
18	6	6	0
19	7	5	2
20	7	6	1
21	7	7	0
22	8	6	2
23	8	7	1
24	8	8	0

Spelordning Gruppspel:

4 mannagrupper		
Omg-1	Omg-2	Omg-3
2-3	2-4	4-3
1-4	3-1	1-2

5 mannagrupper				
Omg-1	Omg-2	Omg-3	Omg-4	Omg-5
3-5	2-3	2-5	4-5	3-4
2-4	5-1	1-4	3-1	1-2

6 mannagrupper				
Omg-1	Omg-2	Omg-3	Omg-4	Omg-5
3-5	4-6	3-6	4-5	5-6
2-4	2-3	2-5	2-6	3-4
1-6	5-1	1-4	3-1	1-2

7 mannagrupper						
Omg-1	Omg-2	Omg-3	Omg-4	Omg-5	Omg-6	Omg-7
2-3	2-4	4-5	3-6	6-7	4-7	5-6
4-6	3-5	3-7	2-7	2-5	2-6	3-4
5-7	1-7	1-6	1-5	1-4	1-3	1-2

Bilaga 2: Arrangörs skyldigheter och Tävlingsreglemente

§.8 TÄVLINGSARRANGÖRENS SKYLDIGHETER

En tävlingsarrangör av Förbundstävling eller officiell tävling är skyldig att senast 14 dagar före tävlingsstart utsända inbjudan till berörda föreningar med information om tid och plats för evenemanget, uppgift om senaste anmälningssdag samt information om lämpliga hotell. Vid Förbundstävling är senaste anmälningstid klockan 21⁰⁰ tre dagar före tävlingsstart. Vid SM och officiella arrangemang får anmälningstiden tidigareläggas efter överenskommelse med Förbundsstyrelsen. Arrangören äger rätt att besluta om godkännande vid eventuella efteranmälningar.

Tävlingsarrangören är vidare skyldig att tillse:

- Att eventuell affisch utformas på ett seriöst sätt. Seriefigurer och andra förlöjligande ”gubbar” är absolut förbjudet.
- Att lottningen är genomförd och att startlista är klar senast 24 timmar före tävlingens början.
- Att en av Förbundets utbildade tävlingsledare ansvarar för tävlingen. Förfogar arrangören inte över egen utbildad tävlingsledare beställes tävlingsledare genom Förbundskansliet senast 14 dagar före tävlingen. OBS! Tävlingsledare får Ej själv deltaga i den aktuella tävlingen.
- Att bord och bollar är i godkänd kondition.
- Att tävlingsborden i möjligaste mån inramas med sittplatser för åskådare.
- Att resultatavlor finns väl synliga för publiken vid respektive tävlingsbord.
- Att tävlingsresultaten och övrig tävlingsinformation kan redovisas på väl synlig plats i lokalen.
- Att protokollförare och domare finns till tävlingsledarens förfogande i samband med SM.
- Att såväl kläde som bollar avtorkas efter varje match.
- Att erforderligt antal funktionärer finns till tävlingsledarens förfogande.
- Att allmän ordning under hela tävlingen råder i lokalen.
- Att startavgifter upptas och fördelas enligt Förbundets anvisningar. OBS! Ovanstående procentsatser har ändrats – se nya bestämmelser för carambole.
- Att hälsa publik, spelare och övriga gäster välkomna till tävlingen samt att prisutdelning äger rum direkt efter tävlingen och under värdiga former.

§.12 TÄVLINGSREGLEMENTE

- För att deltaga i en Förbundstävling eller officiell tävling krävs att spelaren är medlem i förening som är ansluten till Förbundet samt innehar Förbundets tävlingslicens.
- Spelarens är också skyldig att spela i klubbdress. Med klubbdress avses att samtliga spelare som deltar i tävlingen från samma klubb har enhetlig klädsel. En klubbdress kan bestå av väst och skjorta, skjorta eller tröja (ej t-shirt eller jeansskjorta) och enfärgade byxor men ej av jeansstyp. Skor: lågskor (ej fritidsskor). Klubbdressen ska vara försedd med klubbemblem i brösthöjd på vänster sida.
- Inga dispenser beträffande klubbdress kan medgivas. Råder ändå några oklarheter beträffande utformningen av en klubbdress är föreningen skyldig att kontakta Förbundet för ytterligare information.
- Särskild bestraffning:
- Spelare som deltagar i tävling utan giltig tävlingslicens, vilket kan uppdragas efter tävlingen vid Förbundets licenskontroll, debiteras dubbel licensavgift och det är spelarens förening som har betalningsansvaret.
- Startavgiften skall före start erläggas till arrangören.
- Rökning är förbjuden för spelare, domare och funktionärer under match.
- Spelare som är anmäld till en tävling är skyldig att färdigspela densamma.
- Spelare som deltar i en tävling skall uppträda så som det anstår en god sportsman att uppträda hövligt och korrekt mot motspelare, domare, funktionärer och publik osv.
- Spelare skall under tävling uppträda korrekt även utanför tävlingsarenan.
- Förbjudna medel är alkohol eller annan form av dopning.
- Dopingkontroll kan när som helst genomföras i Förbundets regi av RF:s dopinggrupp.
- Ett beslut fattat av domaren kan omedelbart överklagas till tävlingsledaren (huvuddomaren). Tävlingsledarens beslut gäller under hela tävlingen, men kan direkt efter tävlingen överklagas genom en skriftlig protest som ska överlämnas till tävlingsledaren.
- Spelare är skyldig att lämna återbud till en tävling senast tre dagar före tävlingens början. Spelare som underlåter detta är även om han inte deltar, skyldig att erlægga startavgiften.
- Under pågående match ska den spelare som inte är framme vid biljardbordet sitta på anvisad plats.
- En spelare eller ett lag som lämnar Walk over, d.v.s. avbryter tävlingen eller inte anländer inom föreskriven tid, diskvalificeras. Eventuellt uppnådda tävlingsresultat under tävlingen strykes. Dessutom kan spelaren eller laget bestraffas enligt RF:s bestraffningsregler.